

Objetivos

Introducir al alumno en el desarrollo de aplicaciones para el sistema operativo Android.
Conocimiento del entorno Android.
Adquisición e instalación de las aplicaciones necesarias para tal fin mediante MIT App Inventor 2.
Familiarizarse con el entorno de MIT App Inventor 2.
Cómo dar el primer paso creando una primera aplicación.
Adquirir una base sobre los bloques necesarios en los que se asemejan a las estructuras de programación de cualquier lenguaje.
Definir el aspecto de las aplicaciones.
Desarrollo del comportamiento de la aplicación.
Introducción a Google Play.

Contenidos

Introducción sobre Android

Conociendo Android, ¿qué es?
La plataforma
Su posición en el mercado
Sus componentes y arquitectura

Conozca MIT App Inventor

¿Qué es MIT App Inventor?
¿A quién va dirigido?
¿Qué alcance tiene?
Requisitos e instalación.
¿Cómo se accede a MIT App Inventor?

La interfaz de desarrollo

Crear un nuevo proyecto. El diseñador
La barra de menús de la aplicación
La barra de menús del proyecto
La paleta de componentes
El visor
Los componentes
Media
Las propiedades
El editor de bloques
El emulador

Tu primera aplicación con App Inventor

Crear el proyecto
Elegir los componentes de la aplicación, añadirlos y establecer sus propiedades
Implementar la lógica de la aplicación desde el editor de bloques
Probar la aplicación
Empaquetar la aplicación

Conceptos básicos sobre fundamentos de programación. Los bloques

Variables
Instrucciones y procedimientos
Bucles
Interacción con la aplicación. Eventos
Funciones o métodos

Aplicación práctica I

Descripción de la aplicación

Diseño de la interfaz gráfica. Elección y configuración de componentes

Desarrollo de la lógica. Definir el comportamiento

Aplicación práctica II

Descripción de la aplicación

Diseño de la interfaz gráfica. Elección y configuración de componentes

Desarrollo de la lógica. Definir el comportamiento

Monetización y comercio de aplicaciones

Difusión de aplicaciones y formas de ganar dinero con ellas

Google Play

Registro como desarrollador y publicación de aplicaciones en Google Play

